平成28年8月25日

領域内の形状数（ORを含む）の最大数の変更方法

１）Cgview.iniの以下のMax\_Bodyを変更する。初期値は100です。

[ZoneData]

Max\_Body = 140

25 Aug 2016

How to modify maximum number of bodies in region (including OR)

1) Change Max\_Body in Cgview.ini. Default value is 100.

[ZoneData]

Max\_Body =140