

KEK Internal 2000-20
March 2001
R

**Lecture Notes of
Radiation Transport Calculation
by Monte Carlo Method
(Japanese Version)
Revised 8/2/2005**

H. Hirayama and Y. Namito

*High Energy Accelerator Reserach Organization
1-1 Oho, Tsukuba-shi, Ibaraki, 305-0801 Japan*

Contents

Japanese Parts	1
1 モンテカルロ法	1
1.1 乱数	1
1.2 擬似乱数	1
1.3 手計算による簡単な乱数の発生	2
1.4 擬似乱数を用いた π の計算	2
2 モンテカルロ法による放射線の輸送計算	3
2.1 サンプルング法	3
2.1.1 連続型確率過程	3
2.1.2 離散型確率過程	5
2.2 放射線の物質内での挙動の追跡	6
3 簡単な例による粒子の追跡	7
4 複雑だがより実際に近い光子の追跡	8
4.1 例	8
4.2 実習	9

Japanese Parts

1 モンテカルロ法

乱数を使用して解を求める手法を総称して「モンテカルロ法」という。

1.1 乱数

乱数は、モンテカルロ計算の基本的なツールとなる数である。任意の時点で、必要とする乱数が速やかに発生される必要がある。乱数の発生方法には、以下のような種類がある。

- サイコロ、ルーレットなどを用いる方法。高速性が劣る。
- 乱数表を用いる。種々の統計的検定を経て、十分吟味してあるので乱数として好ましい性質を持っているが、補助記憶装置に記憶させて計算機に読みとらせる必要があり、時間がかかり有効でない。
- 放射性同位元素の崩壊などの物理現象を利用 (物理乱数)。デジタル化の問題、定常性、再現性に欠点がある。
- 擬似乱数 (算術乱数)。最初にたね乱数 R_0 を適当に選び、 $R_{n+1} = f(R_n)$ の形の漸化式 (普通は合同式) によって順次乱数を作り出す方法。
 - 種の乱数 R_0 を固定すれば、以後発生する乱数は同一となる。
 - 擬似乱数は m を法とする剰余である。
 - 高々 m 個の種類しかないから、有限の周期を持つことが問題。
 - 擬似乱数は、以下の性質を持っている事が望ましい。
 - 乱数を発生する時間なるべく短い
 - 乱数の周期が十分長い
 - 再現性を持つことが望ましい
 - 良好な統計的性質を持つ
 - 得られた擬似乱数を m で割ったものは、 $[0, 1]$ の擬似乱数となる。
- Marasaglia-Zaman 乱数と呼ばれる別のタイプの乱数がある [1]。この乱数は、非常に長い周期 ($2^{144} \sim 10^{43}$) を持っており、32 ビットのどの様な計算機でも使用可能である。

1.2 擬似乱数

現在良く使われているのは、レーマー (D.H.Lehmer) の提唱による線形合同法。

$$R_{n+1} \equiv \text{mod}(aR_n + b, m) \quad (n = 0, 1, \dots, m)$$

a, b, m は、適当に選ばれた非負の整数。法 m はコンパイラで使用可能な整数により変わる。32 ビットの場合は $m = 2^{31}$ である。 $R_{n+1} \equiv \text{mod}(aR_n + b, m)$ の形の合同式を混合合同式といい、 $R_{n+1} \equiv \text{mod}(aR_n, m)$ の形を乗積合同式という。 $\text{mod}(aR_n, m)$ は、 aR_n を m で割った時の余りである。

名前	a	b	m
RANDU	65539	0	2^{31}
SLAC RAN1	69069	0	2^{31}
SLAC RAN6	663608491	0	2^{31}

1.3 手計算による簡単な乱数の発生

$R_0 = 3$ 、 $a = 5$ 、 $m = 16$ としてこの方法で、手計算で 10 個の乱数を作成せよ。途中から同じ順番での繰り返しになるはずである。同じ順番が出現するまでの長さを「周期」とよぶ。この乱数の周期はいくらか。 R_0 を変えるとどうなるかを調べよ。

n	R_n	$R_n * 5$	$R_{n+1} = \text{mod}(R_n * 5, 16)$
0	3	15	15*
1	15		
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			

* $15 \div 16 = 0 \dots 15$ なので、この値は 15 になる。

1.4 擬似乱数を用いた π の計算

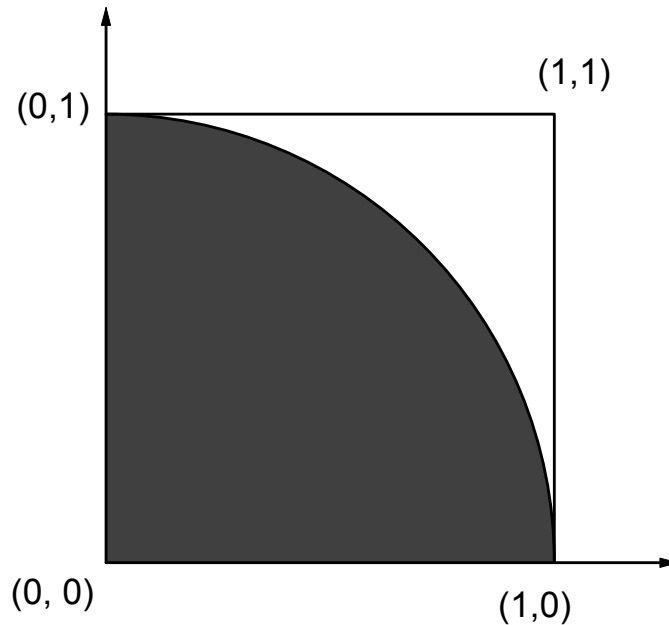
表 1 の擬似乱数 (SLAC RAN6 で作成) 表の適当な場所から順番に (選んだ乱数から、右側の乱数へ。一番右側の乱数の次は、下の欄の一番左側へ) 2 個ずつ選び、

$$R = \sqrt{\xi^2 + \eta^2} \leq 1.0$$

となる組の数を数える。

Trial number	ξ	η	R	$R \leq 1$
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
				(A)
A/10=		(A/10)*4=		

条件のあったケースを試行回数 10 で割った値は、 1×1 の正方形中で、半径 1 の円内の面積に相当する。この面積は、 $\pi/4$ であるので、得られた数を 4 倍したものが π になる。



2 モンテカルロ法による放射線の輸送計算

モンテカルロ計算法による放射線の輸送計算は、物質中の物理現象を確率的にとらえ、確率過程を記述する確率変数を導き、その過程を乱数を発生させて追跡するものである。

2.1 サンプルング法

2.1.1 連続型確率過程

ある物理現象が、 x と $x + dx$ で発生する確率を $f(x)dx$ とする (例えば、ある粒子が、 x までは反応を起こさず、 $x + dx$ の間で反応を起こす確率)。 $f(x)$ を確率密度関数 (PDF) という。但し、 $a \leq x \leq b$ で、

$$\int_a^b f(\xi) d\xi = 1$$

である。PDF は、 $[a,b]$ の区間で積分可能でかつ負でない値である必要がある。

累積分布関数 (CDF: $F(x)$) は、

$$F(x) = \int_a^x f(x') dx'$$

であり、定義から明らかな様に $F(b) = 1$ である。

η を 0 から 1 の間の一様な乱数とすると、

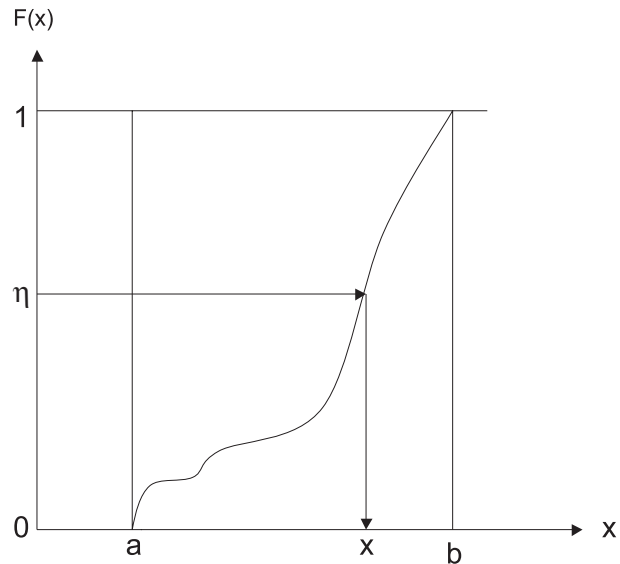
$$\eta = F(x) = \int_a^x f(x') dx'$$

と関係づける事ができる。上式から x は、

$$x = F^{-1}(\eta)$$

となる。この式を解析的に解くことが可能な場合には、 x を直接計算して決める事が可能であり、“直接サンプルング法”と呼ぶ。

一般的には、 x を求めるためには様々な手法が必要となる。



直接サンプリング法の例-飛行距離の決定 粒子が、次の反応を起こす位置は次のようにして求められる。

1. 厚さ dl の物質に粒子が n 個入射した時、1 個の入射粒子が単位距離当たりに衝突する確率を Σ_t とすると、 dl 中での粒子による減少数 dn は、

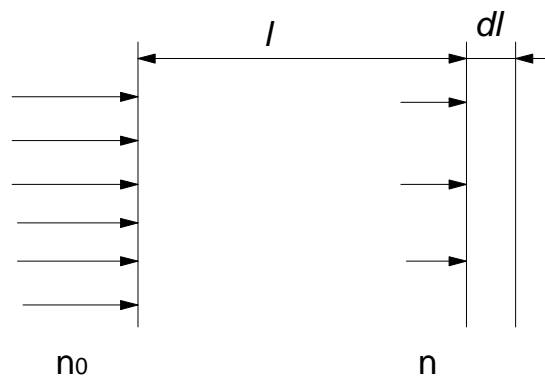
$$dn = -n\Sigma_t dl$$

であるから、

$$\int_{n_0}^n \frac{dn}{n} (= \ln \frac{n}{n_0}) = \int_0^l (-\Sigma_t) dl (= -\Sigma_t l)$$

$$\frac{n}{n_0} = e^{-\Sigma_t l}$$

となる。 n_0 は、 $l = 0$ での粒子数。



2. $e^{-\Sigma_t l}$ は、粒子が距離 l を進む間に全く反応を起こさない確率である。従って、 $(l, l + dl)$ で最初に衝突が起きる確率は、

$$p(l)dl = e^{-\Sigma_t l} \Sigma_t dl$$

であり、¹

$$\eta = P(l) = \int_0^l p(l') dl' = 1 - e^{-\Sigma_t l}$$

となる。

¹ $\int_0^\infty p(l) dl = 1$

3. これを解くことにより、

$$l = -\frac{1}{\Sigma_t} \ln(1 - \eta) = -\lambda \ln(1 - \eta)$$

$\lambda = 1/\Sigma_t$ は、平均自由行程 (mean free path, mfp) と呼ばれている。

4. $1 - \eta$ は、 η と等価なので、普通は、

$$l = -\lambda \ln \eta$$

が使用される。

2.1.2 離散型確率過程

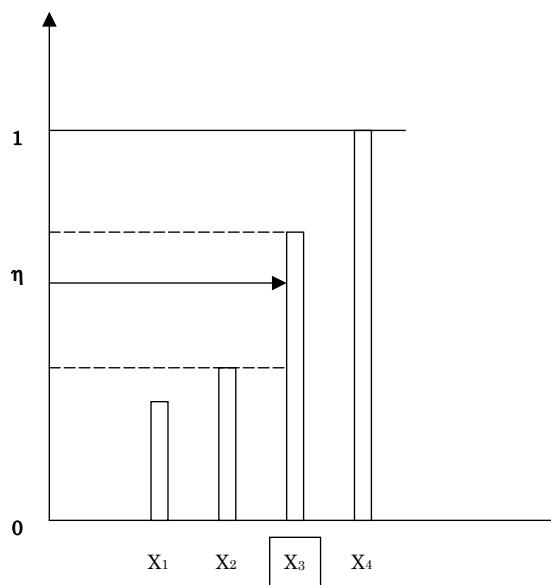
x_1, x_2, \dots, x_n を確率 p_1, p_2, \dots, p_n を持つ n 個の独立背反物理事象とする。(例えば、光子の反応における、光電吸収、コンプトン散乱、電子対生成とそれぞれの発生確率)

$$F(x_n) = \sum_{i=1}^n p_i = 1$$

η を 0 から 1 の間の一様な乱数とすると、

$$F(x_i) = \sum_{j=1}^i p_j \leq \eta < F(x_{i+1}) = \sum_{j=1}^{i+1} p_j,$$

を満たす時、事象 x_i が起こる事になる。



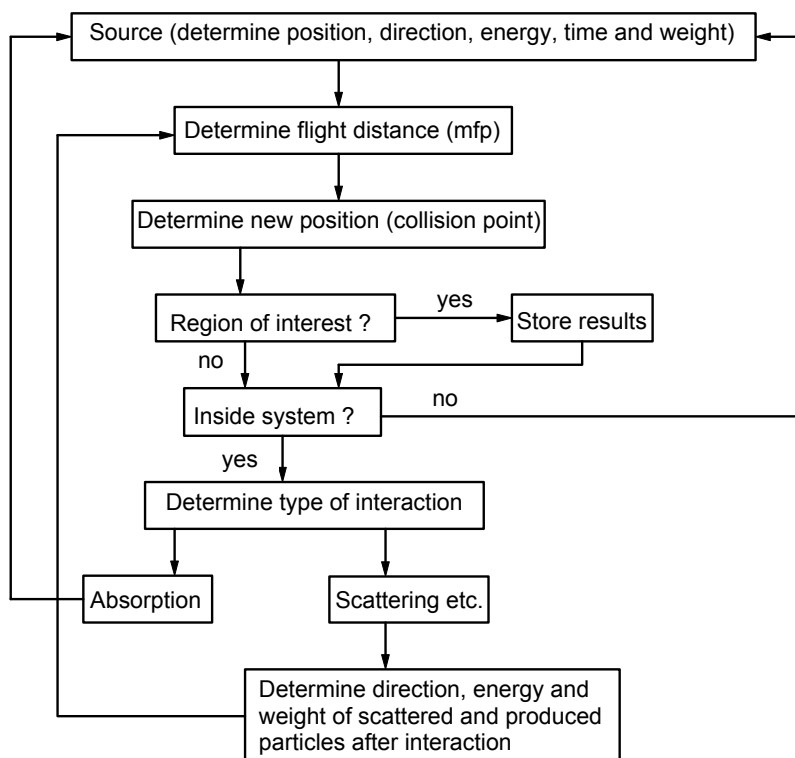
離散型確率過程の例 光子の反応における光電吸収、コンプトン散乱、電子対生成とそれぞれの発生確率を P_{photo} , P_{Compt} 及び P_{pair} とする。

- $P_{photo} + P_{Compt} + P_{pair} = 1.0$
- $\eta \leq P_{photo}$ の時は、光電吸収が起きるとする。
- $P_{photo} < \eta \leq P_{photo} + P_{Compt}$ の時は、コンプトン散乱が起きたとする。
- $P_{photo} + P_{Compt} < \eta$ の時は、電子対生成とする。

2.2 放射線の物質内での挙動の追跡

ある体系に入射または体系内で発生した放射線が、その体系内で衝突を繰り返して散乱、吸収などを受けて、その位置、方向、エネルギーを変えながら移動する過程を追跡し、ある特定領域に達する（体系内のある点への到達、体系からの漏れなど）量や体系内で吸収された量などを求めるモンテカルロ法での取扱について述べる。

全体のフローチャートは以下ようになる。



1. 線源の決定

- 発生点の空間座標
- 方向座標
- エネルギー
- ウェイト

2. 全断面積から反応点までの飛行距離 (l) を決定する。

3. 反応点が領域内かどうかを調べる。

- 光子や中性子の様な非荷電粒子は、エネルギーも方向も変えずに反応点まで移動する。この様な場合には、反応点までの距離 l と粒子の飛行方向に沿った境界までの距離 d とを比べる幾何学的な問題となる。

(a) $l < d$ — 粒子を l だけ移動させ、反応の種類、反応後の粒子のエネルギー等を決め、次の反応へと続ける。

(b) $l \geq d$ — 粒子を d だけ移動させる。

— もし、次の領域が同じ物質であれば、飛行距離を $l - d$ として同じ操作を繰り返す。異なる物質の場合は、新しい物質に対する反応点を改めてサンプリングする。

— 計算をうち切る体系外との境界の場合は、そこで追跡を止め、新たな粒子発生に移る。

- 電子の様に電荷を持った粒子の場合は、反応位置に移動するまでに方向とエネルギーを変える為に扱いは複雑になる。

4. 反応の種類決定

- 反応の種類は、離散型確率分布関数を用いて行う。
- 光子の場合は、光電吸収、コンプトン散乱あるいは電子対生成のどの反応が起きるかを決定する。

5. 散乱後の粒子や生成した粒子のエネルギー、方向を反応の微分断面積から決定する。

6. 粒子は求める領域に達した場合には、必要な情報を記録する。

- 粒子の種類やエネルギー
- 物質に付与したエネルギー等

7. 以下の場合には粒子の追跡を終了する。

- 粒子が体系外の出た場合や
- 粒子のエネルギーが下限以下(カットオフエネルギー)になった場合

8. 粒子が発生してから終了するまでの過程をヒストリーという。ヒストリーを多数繰り返す事により、必要とする情報を得る。

3 簡単な例による粒子の追跡

1. 単一物質の場合

(a) 図1に示すように、厚さ 50 cm の物質 A があるとする。

- 0.5MeV の光子が物質 A の左側から垂直に入射すると仮定する。
- 平均自由行程は 20cm とする。
- 光電吸収とコンプトン散乱の比は、1:1 とする。
- コンプトン散乱後、光子はエネルギーも方向も変わらないとする。

(b) 表2の例にならって、擬似乱数表(表1)の任意の場所から順番に乱数を使用して、10個の光子の内、物質 A を通り抜ける光子の数を求めよ。

(c) 例1にならって、光子の位置を図1に記入せよ。(光子の飛跡図)

2. 2重層の場合

(a) 図2に示すように、厚さ 40cm の物質 A の後ろに厚さ 10cm の物質 B があるとする。

- 0.5MeV の光子が物質 A の左側から垂直に入射すると仮定する。
- 物質 A の平均自由行程、光電吸収とコンプトン比は先と同じとする。
- 物質 B の平均自由行程は 3cm とする。
- 物質 B の光電吸収とコンプトン散乱の比は、3:1 とする。
- 先と同様、コンプトン散乱後、光子はエネルギーも方向も変わらないとする。

(b) 表3の例にならって、擬似乱数表(表1)の任意の場所から順番に乱数を使用して、10個の光子の内、物質 B を通り抜ける光子の数を求めよ。

(c) 例1にならって、光子の位置を図2に記入せよ。(光子の飛跡図)

4 複雑だがより実際に近い光子の追跡

図3に示すような10cmのアルミ板について、以下の仮定の下で光子の飛跡を追跡する。

1. 入射光子のエネルギーは、0.5MeVとする。
2. 光子のエネルギーに関係なくコンプトン散乱において、光子の散乱角は90°単位とし、散乱の確率は同じとする。

散乱角	確率
0°	100/3%
90°	100/3%
180°	100/3%

3. 散乱後の光子のエネルギーは、次式で計算する。

$$E = \frac{E_0}{1 + \left(\frac{E_0}{0.511}\right)(1 - \cos\theta)} \quad (1)$$

$E_0(\text{MeV})$ は、散乱前のエネルギー、 $E(\text{MeV})$ は、散乱後のエネルギー、 θ は、散乱角である。

4. 散乱の方位角は、0°と180°が1:1の確率で起きるとする。(コンプトン散乱は、X-Z平面で生じる事になる。粒子の進行方向に対して、左側を0°とする。)
5. mfp及び反応の分岐比(branching ratio)は、図4と5から読みとる。
6. 光子のカットオフエネルギーは、0.05MeVとする。

4.1 例

表4に記載されている例について説明する。

● 入射粒子

1. 0.5MeVの光子に対するmfpは、図4より、4.15cmである。
2. 最初の乱数が0.351とすると、反応点までの距離は、

$$l = - \times \ln(0.351) * 4.15 = 4.33(\text{cm})$$

となる。境界までの距離は10cmで、反応点はAl内であるので、反応の種類を決定する。

3. 0.5MeV光子の場合、光電吸収の割合は、図2より0.0018である。
4. 次の乱数0.259は、この値より大きいので、反応はコンプトン散乱である。
5. 次に散乱角を決定する。仮定より、散乱角は、乱数 η が1/3より小さい時は、0°、1/3から2/3の間の時は、90°、2/3以上の時は180°となる。次の乱数は、0.572であるので、散乱角は90°である。
6. 散乱後のエネルギーを計算する。

$$E = \frac{0.5}{1 + \left(\frac{0.5}{0.511}\right)(1 - \cos 90^\circ)} = 0.252(\text{MeV})$$

7. 方位角の決定。次の乱数は、0.888であるので、散乱の方位角は、180°である。

● 散乱線 1

1. 0.25MeV の光子に対する mfp は、図 4 より、3.34cm である。
2. 次の乱数が 0.238 なので、反応点までの距離は、

$$l = -\ln(0.238) * 3.34 = 4.79(cm).$$

3. X-方向は境界を考えないので、反応の種類を決定する。
4. 0.25MeV 光子の場合、光電吸収の割合は、図 5 より 0.01 である。
5. 次の乱数 0.669 は、この値より大きいので、反応は コンプトン散乱 である。
6. 次の乱数は、0.0478 であるので、散乱角は 0° である。この場合、方位角を決定する必要はない。また、光子のエネルギーも変わらない。
7. 光子は、 $X=-4.79cm$, $Z=4.34cm$ の位置から、X 軸の負の方向に進む事になる。

● 散乱線 2

1. 0.25MeV の光子に対する mfp は、同じく 3.34cm である。
2. 次の乱数が 0.949 なので、反応点までの距離は、

$$l = -\ln(0.949) * 3.34 = 0.175(cm)$$

3. X-方向は境界を考えないので、反応の種類を決定する。
4. 0.25MeV 光子の場合、光電吸収の割合は、前と同じで 0.01 である。
5. 次の乱数 0.324 は、この値より大きいので、反応は コンプトン散乱 である。
6. 次の乱数は、0.579 であるので、散乱角は 90° である。
7. 散乱後のエネルギーを計算する。

$$E = \frac{0.25}{1 + \left(\frac{0.25}{0.511}\right) (1 - \cos 90^\circ)} = 0.168(MeV)$$

8. 次の乱数は、0.439 であるので、散乱の方位角は、 0° である。
9. 光子は、 $X=-4.96cm$, $Z=4.34cm$ の位置から、Z 軸の正の方向に進む事になる。

4.2 実習

1. 同じようなやり方で、光子を追跡し、光電吸収が起きるか、光子のエネルギーがカットオフ以下になるか、体系外 ($Z < 0.0$ あるいは、 $Z > 10cm$) まで、粒子を追跡する。
2. 上記にならって表 4 に、擬似乱数表 (表 1) の任意の乱数から出発して、光子の位置を求めよ。また、図 3 の様にその飛跡を図 6 に記載せよ。
3. 物質が鉄の場合について、同じ方法で光子に位置を求め、その飛跡を同じように図に記入せよ。

References

- [1] G. Masaglia and A. Zaman, "A New Class of Random Number Generator", *Annals of Applied Probability* 1(1991)462-480.

Table 1.a Pseudo random number between 0–1 (RAN6).

000 0.896	000 0.898	000 0.392	000 0.405	000 0.784
000 0.117	000 0.710	000 0.732	000 0.565	000 0.892
000 0.105	000 0.458	000 0.670	000 0.254	000 0.284
000 0.991	000 0.909	000 0.320	000 0.126	000 0.983
000 0.642	000 0.081	000 0.556	000 0.817	000 0.501
000 0.920	000 0.896	000 0.618	000 0.759	000 0.690
000 0.251	000 0.094	000 0.371	000 0.148	000 0.492
000 0.519	000 0.789	000 0.567	000 0.397	000 0.179
000 0.576	000 0.341	000 0.517	000 0.583	000 0.909
000 0.380	000 0.326	000 0.756	000 0.021	000 0.132
000 0.224	000 0.929	000 0.646	000 0.019	000 0.937
000 0.935	000 0.530	000 0.117	000 0.906	000 0.622
000 0.074	000 0.886	000 0.199	000 0.603	000 0.164
000 0.763	000 0.526	000 0.649	000 0.260	000 0.431
000 0.914	000 0.031	000 0.795	000 0.577	000 0.600
000 0.148	000 0.959	000 0.946	000 0.719	000 0.719
000 0.922	000 0.518	000 0.329	000 0.883	000 0.558
000 0.599	000 0.351	000 0.499	000 0.744	000 0.661
000 0.983	000 0.970	000 0.275	000 0.725	000 0.147
000 0.892	000 0.482	000 0.113	000 0.534	000 0.855
000 0.598	000 0.368	000 0.807	000 0.701	000 0.944
000 0.173	000 0.536	000 0.541	000 0.987	000 0.064
000 0.402	000 0.869	000 0.350	000 0.752	000 0.264
000 0.061	000 0.814	000 0.885	000 0.627	000 0.580
000 0.400	000 0.031	000 0.088	000 0.208	000 0.563
000 0.727	000 0.314	000 0.606	000 0.595	000 0.379
000 0.116	000 0.512	000 0.271	000 0.848	000 0.188
000 0.913	000 0.810	000 0.515	000 0.067	000 0.464
000 0.225	000 0.657	000 0.874	000 0.511	000 0.107
000 0.924	000 0.410	000 0.993	000 0.910	000 0.755
000 0.155	000 0.557	000 0.813	000 0.520	000 0.746
000 0.195	000 0.199	000 0.221	000 0.482	000 0.705
000 0.837	000 0.557	000 0.438	000 0.306	000 0.804
000 0.155	000 0.728	000 0.705	000 0.240	000 0.801
000 0.497	000 0.932	000 0.966	000 0.463	000 0.199
000 0.260	000 0.056	000 0.935	000 0.714	000 0.522
000 0.404	000 0.899	000 0.890	000 0.126	000 0.363
000 0.230	000 0.041	000 0.100	000 0.509	000 0.352
000 0.995	000 0.461	000 0.601	000 0.454	000 0.226
000 0.234	000 0.790	000 0.387	000 0.661	000 0.427

Table 1.b Pseudo random number between 0–1 (RAN6).

000 0.145	000 0.040	000 0.695	000 0.270	000 0.566
000 0.032	000 0.001	000 0.045	000 0.125	000 0.498
000 0.685	000 0.803	000 0.919	000 0.819	000 0.347
000 0.293	000 0.492	000 0.079	000 0.624	000 0.406
000 0.879	000 0.074	000 0.759	000 0.458	000 0.346
000 0.689	000 0.771	000 0.609	000 0.879	000 0.450
000 0.787	000 0.742	000 0.499	000 0.056	000 0.091
000 0.118	000 0.444	000 0.724	000 0.470	000 0.105
000 0.301	000 0.139	000 0.392	000 0.302	000 0.138
000 0.831	000 0.605	000 0.375	000 0.705	000 0.795
000 0.706	000 0.910	000 0.760	000 0.155	000 0.245
000 0.595	000 0.591	000 0.695	000 0.925	000 0.052
000 0.789	000 0.067	000 0.463	000 0.625	000 0.337
000 0.483	000 0.678	000 0.429	000 0.080	000 0.714
000 0.356	000 0.995	000 0.636	000 0.195	000 0.470
000 0.800	000 0.808	000 0.062	000 0.305	000 0.005
000 0.567	000 0.920	000 0.061	000 0.718	000 0.663
000 0.176	000 0.484	000 0.079	000 0.920	000 0.716
000 0.101	000 0.502	000 0.297	000 0.771	000 0.613
000 0.363	000 0.757	000 0.770	000 0.010	000 0.465
000 0.018	000 0.990	000 0.971	000 0.579	000 0.244
000 0.819	000 0.114	000 0.388	000 0.738	000 0.451
000 0.651	000 0.127	000 0.710	000 0.809	000 0.025
000 0.251	000 0.163	000 0.531	000 0.069	000 0.433
000 0.976	000 0.808	000 0.277	000 0.206	000 0.242
000 0.908	000 0.721	000 0.557	000 0.920	000 0.177
000 0.205	000 0.803	000 0.865	000 0.350	000 0.191
000 0.037	000 0.300	000 0.974	000 0.082	000 0.472
000 0.800	000 0.751	000 0.409	000 0.996	000 0.824
000 0.627	000 0.497	000 0.242	000 0.897	000 0.424
000 0.159	000 0.492	000 0.468	000 0.843	000 0.992
000 0.724	000 0.529	000 0.637	000 0.835	000 0.119
000 0.049	000 0.775	000 0.944	000 0.334	000 0.287
000 0.406	000 0.454	000 0.859	000 0.045	000 0.434
000 0.695	000 0.769	000 0.927	000 0.527	000 0.907
000 0.182	000 0.664	000 0.353	000 0.938	000 0.737
000 0.565	000 0.874	000 0.471	000 0.403	000 0.165
000 0.502	000 0.349	000 0.932	000 0.122	000 0.930
000 0.565	000 0.275	000 0.429	000 0.452	000 0.469
000 0.258	000 0.017	000 0.582	000 0.761	000 0.847

Table 1.c Pseudo random number between 0–1 (RAN6).

□□□ 0.779	□□□ 0.789	□□□ 0.837	□□□ 0.308	□□□ 0.117
□□□ 0.157	□□□ 0.037	□□□ 0.566	□□□ 0.047	□□□ 0.779
□□□ 0.373	□□□ 0.094	□□□ 0.930	□□□ 0.711	□□□ 0.288
□□□ 0.624	□□□ 0.901	□□□ 0.279	□□□ 0.012	□□□ 0.014
□□□ 0.048	□□□ 0.570	□□□ 0.083	□□□ 0.561	□□□ 0.410
□□□ 0.904	□□□ 0.585	□□□ 0.089	□□□ 0.847	□□□ 0.116
□□□ 0.674	□□□ 0.119	□□□ 0.865	□□□ 0.440	□□□ 0.953
□□□ 0.433	□□□ 0.428	□□□ 0.830	□□□ 0.252	□□□ 0.342
□□□ 0.852	□□□ 0.509	□□□ 0.388	□□□ 0.982	□□□ 0.815
□□□ 0.579	□□□ 0.454	□□□ 0.928	□□□ 0.570	□□□ 0.482
□□□ 0.208	□□□ 0.469	□□□ 0.399	□□□ 0.152	□□□ 0.124
□□□ 0.828	□□□ 0.400	□□□ 0.642	□□□ 0.661	□□□ 0.654
□□□ 0.634	□□□ 0.056	□□□ 0.320	□□□ 0.102	□□□ 0.730
□□□ 0.600	□□□ 0.052	□□□ 0.797	□□□ 0.982	□□□ 0.549
□□□ 0.568	□□□ 0.017	□□□ 0.021	□□□ 0.960	□□□ 0.131
□□□ 0.385	□□□ 0.109	□□□ 0.932	□□□ 0.376	□□□ 0.400
□□□ 0.129	□□□ 0.230	□□□ 0.727	□□□ 0.109	□□□ 0.328
□□□ 0.086	□□□ 0.986	□□□ 0.239	□□□ 0.874	□□□ 0.988
□□□ 0.625	□□□ 0.093	□□□ 0.297	□□□ 0.265	□□□ 0.385
□□□ 0.536	□□□ 0.863	□□□ 0.295	□□□ 0.704	□□□ 0.368

Fig. 1 Trajectories for a single layer

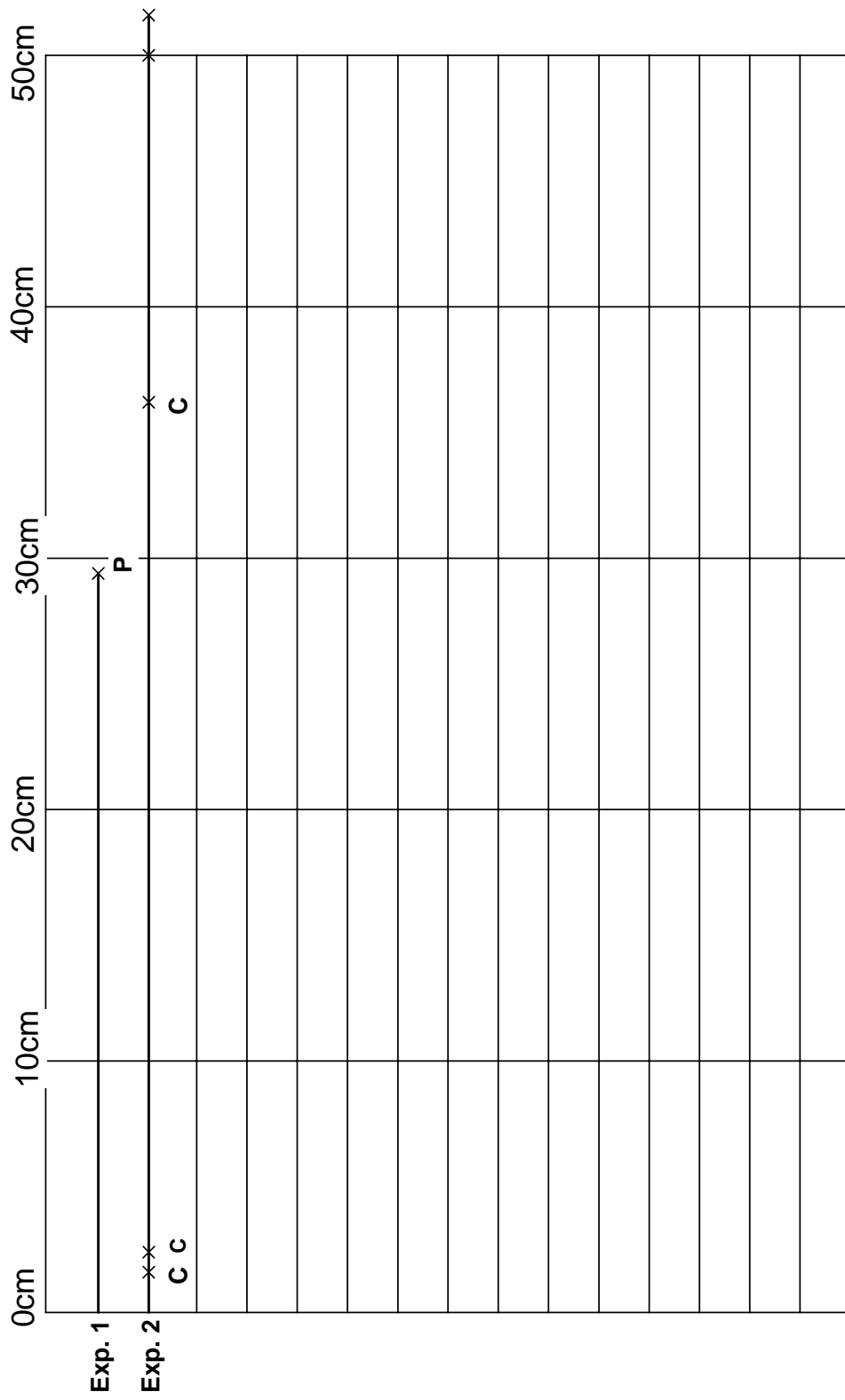
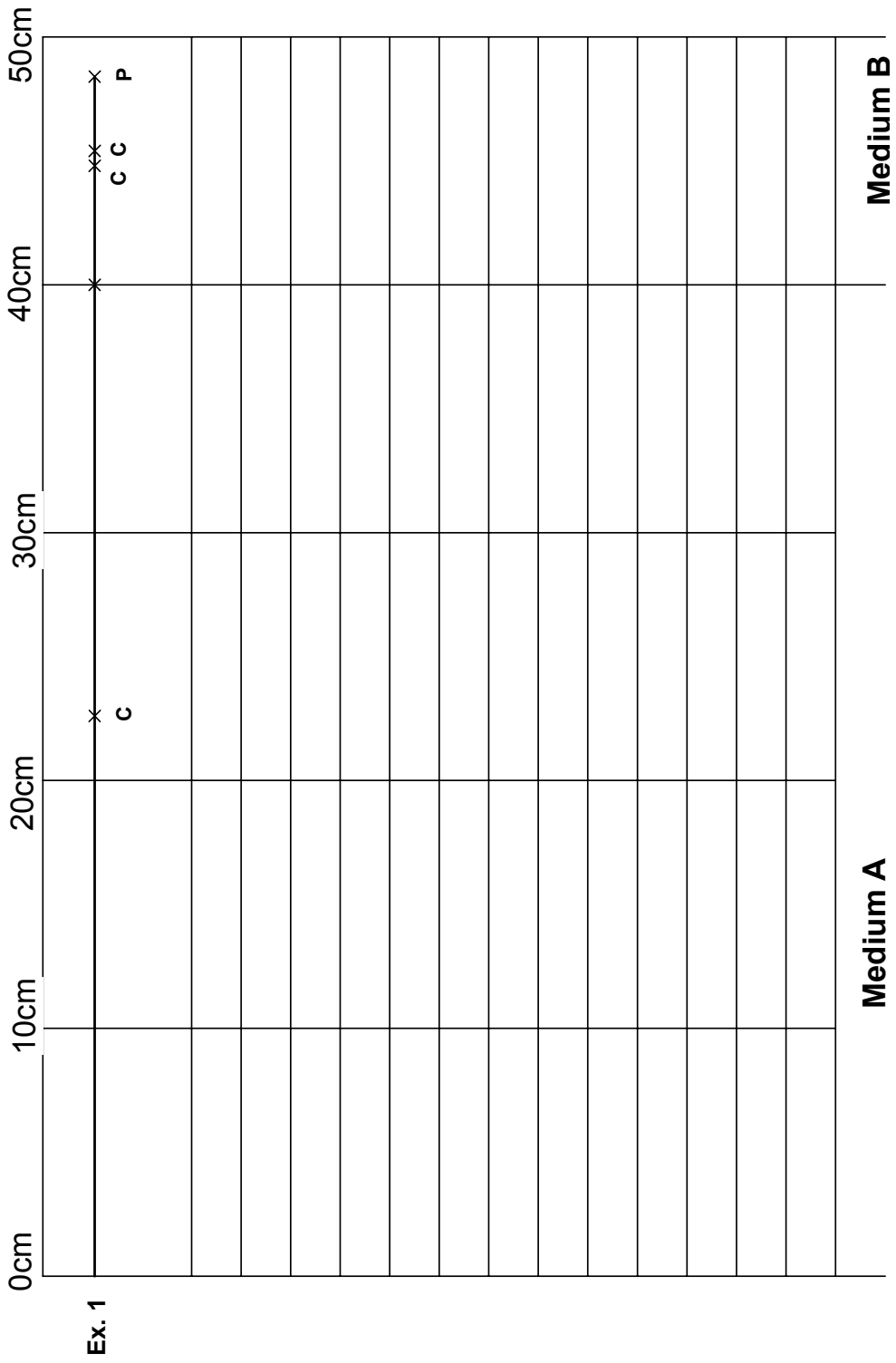


Table 3 Double Layer

No.	体系 A						体系 B									
	d(cm)	乱数	l(cm)	$d > l$	$d \leq l$	乱数	Photo	Compton	d(cm)	乱数	l(cm)	$d > l$	$d \leq l$	乱数	Photo	Compton
例 1	40.0	0.329	22.2			0.612										
	17.8	0.234	29.0						10.0	0.281	3.80			0.906		
									6.20	0.716	1.00			0.996		
									5.20	0.600	1.53			0.183		

Fig. 2 Trajectories in double layers.



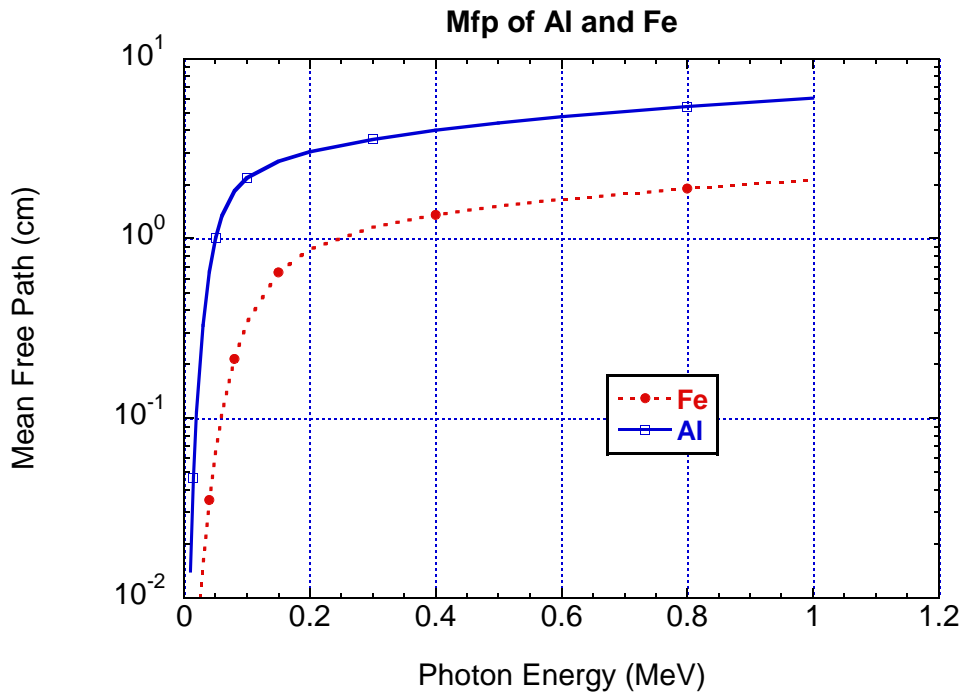


Figure 4: Mfp of Al and Fe as a function of photon energy

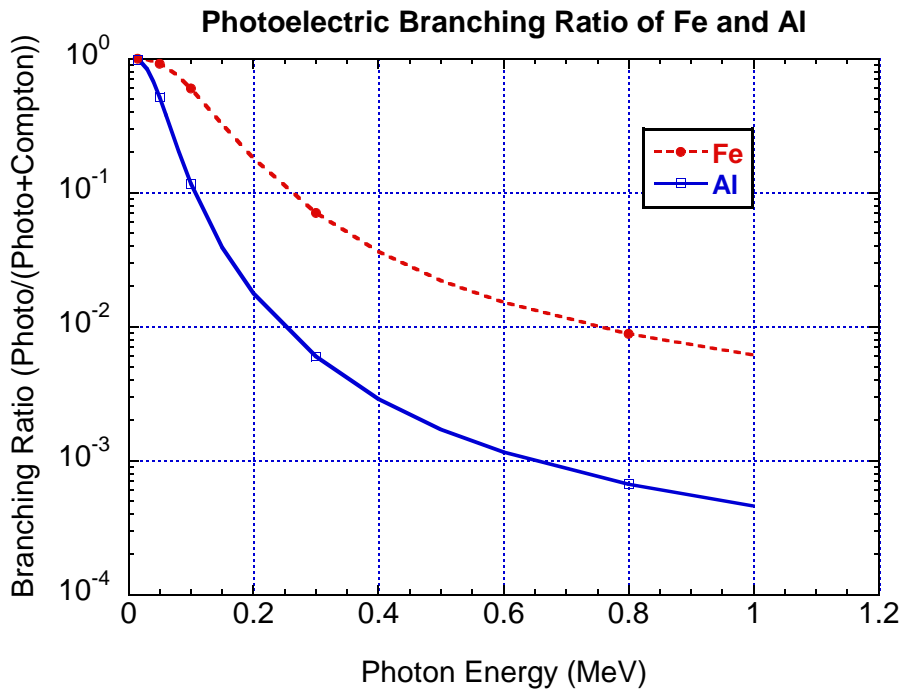


Figure 5: Photoelectric branching ratio of Al and Fe as a function of photon energy

Table 5

No.	E_0 (MeV)	Z (cm)	X (cm)	d (cm)	乱数	l (cm)	$d > l$	$d \leq l$	乱数	P.E.	Comp.	乱数	散乱角	E (MeV)	乱数	方位角
線源	0.5	0.0	0.0	10.0	0.351	4.33			0.259			0.572	90度	0.252	0.888	180度
散乱線 1	0.252	4.33	0.0	∞	0.238	4.79			0.669			0.0478	0度	0.25		
散乱線 2	0.25	4.33	-4.79	∞	0.949	0.175			0.324			0.579	90度	0.17	0.439	0度
散乱線 3	0.17	4.33	-4.97	5.67												

