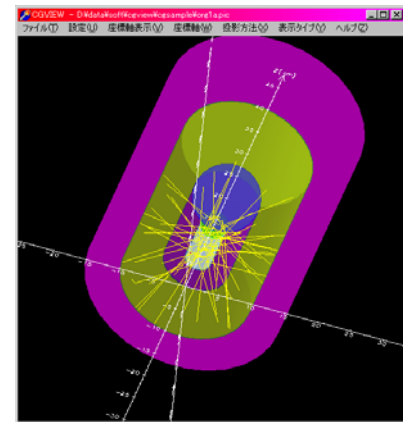
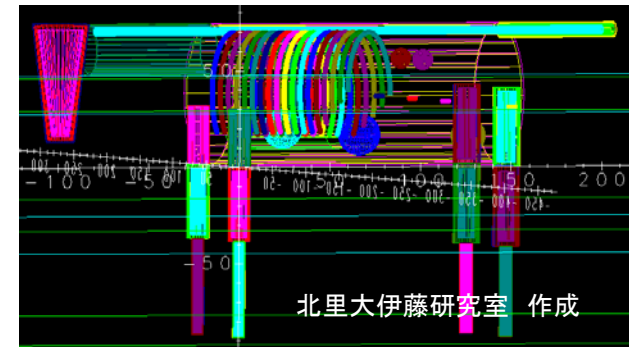
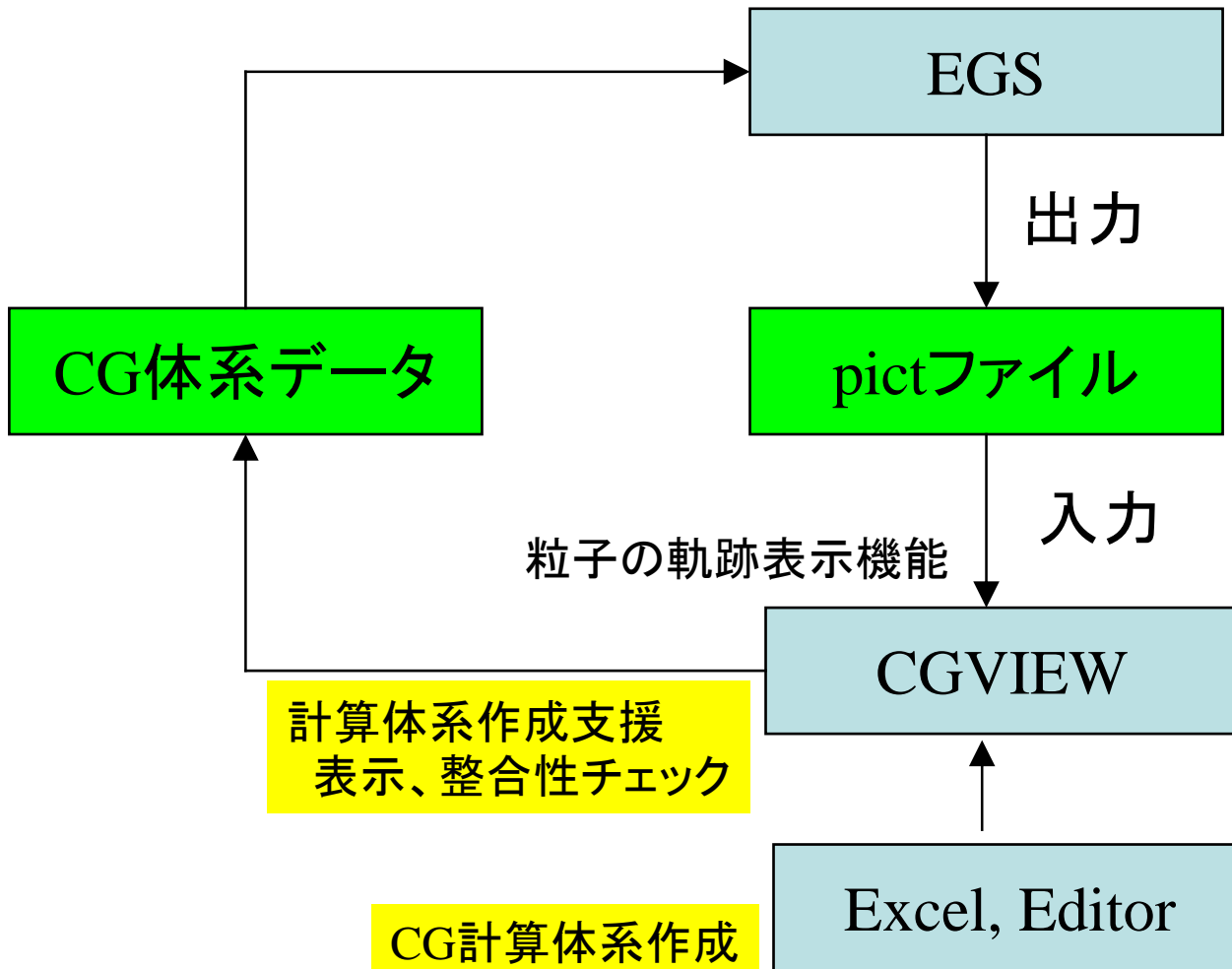


# EGSに対応した粒子軌跡と 計算体系の3次元表示ソフト - CGVIEW -

2006-08-02

(KEK) 平山、波戸 (SSL) 高村、杉田  
テキスト: CGview 2.0.0 マニュアル

# EGSとCGVIEWの相関



# 計算体系作成

EGSコード計算用のCG計算体系作成を支援する。

- 体系作成画面に直接入力
- Excel, Editorで作成した計算体系を読み込み

計算体系の検証：画面上に表示および仮想粒子によるチェック

形状記号	形状番号							
RCC	1	0	0	0	0	0	0	30
RCC	2	0	0	0.1	0	0	0	29.8
RCC	3	0	0	5	0	0	0	15
RCC	4	0	0	5.1	0	0	0	14.9
RCC	5	0	0	6	0	0	0	8
RCC	6	0	0	6.1	0	0	0	7.9
SPH	7	0	0	14	1.9			
SPH	8	0	0	14	2.0			
SPH	9	0	0	20	4.9			

領域番号	物質番号	OR	OR	OR	OR	OR	OR	OR
Z1	1	6	OR 7					
Z2	4	5	-6	OR 8			-7	
Z3	2	4	-5		-8	OR 9		
Z4	4	3	-4	OR 10			-9	
Z5	3	2	-3		-10			
Z6	4							
Z7	0							

形状定義部

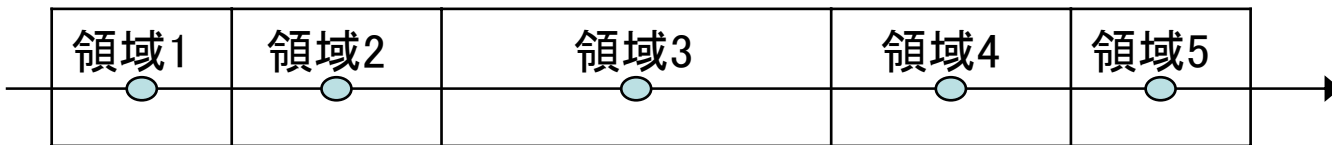
領域定義部

領域番号は  
自動生成

# 体系確認

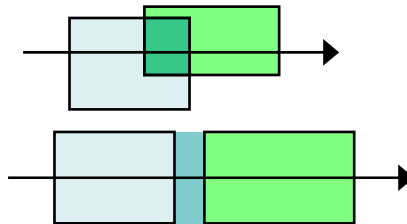
EGS計算前にCG体系の整合性確認を行う。

ある範囲で仮想粒子を発生させ指定した方向に飛ばす。すべて真空とし、反応はしないため仮想粒子は直進をする。その間に交差する境界面と境界面の中心座標でエラーの走査を行う。ただし、粒子数が少ない場合はエラー箇所を通らない可能性が出てくるためある程度の個数を飛ばす必要がある。



検出するエラー

・重複領域



・未定義領域

・最外領域の物質番号が0ではない



メニュー画面の[設定]-[体系整合性確認]をクリックすると以下の画面が表示される。

EGS計算のエラー時に計算体系エラーを検討する必要がなくなる。  
→体系設定とそれ以外の準備を分離

# メモリサイズ

Pictファイルに出力するデータの大きさはプログラム内部で上限を設定しており、設定されたサイズを超えるとエラーとなる。この場合はフォルダ内にあるCGVIEW.iniファイル内の以下の項目を変更してください。

[special]

geometry=100	←形状の最大数
zone=200	←領域の最大数
zone-data=50	←各領域で定義する形状の最大数
material=50	←物質の最大数
particle=1000	←-1で区切られる粒子の最大数
particle-length=200	←各粒子の最大軌跡数 (-1から-1の範囲の数)

# Cgview 2.0.0の新機能

- Bodyの追加(平行六面体、楕円柱、楕円錐、楕円球、くさび型、多面体、平面、六角柱)
- CSV形式ファイルのサポート
  - Excelでのジオメトリファイル編集可能
- 自由形式ファイルのサポート
- 2006年7月リリース

# Cgviewの動作が極めて遅い場合

- Q1. CGVIEWの反応速度がきわめて遅いPCがあるようです。対策はありますか？
- A1. intelのグラフィックドライバとopenGLの相性が問題の様です。 次の方法である程度の処理速度になると思います。
- ■Windowsの設定によりアクセラレータ機能を無効化する方法
- 1) デスクトップ上のアイコン等がない場所で右クリックをします。
- 2) 表示されるメニューから「プロパティ」を選択します。
- 3) [画面のプロパティ]ウインドウで[設定]タブを選択します。
- 4) [詳細設定](Windows XP)/[詳細](Windows 2000)ボタンをクリックします。
- 5) 表示されたウインドウから[トラブルシューティング]タブを選択します。
- 6) [ハードウェア アクセラレータ]の[ハードウェア アクセラレータ]スライダを「なし」、または左から2番目まで移動します。
- Q2. 「グラフィックボードがIntel」はどこで調べるのでしょうか？
- A2. 1) デスクトップ上のアイコン等がない場所で右クリックをします。
- 2) 表示されるメニューから「プロパティ」を選択します。 3
- ) [画面のプロパティ]ウインドウで[設定]タブを選択します。
- ディスプレイの下に表示されます。



# 互換性

- Q3. 2006年7月より前に作った、pict fileはcgview 2.0.0で表示できますか？
- A3. 問題なく表示できます。
- Q4. 2006年8月の講習会で配布されたユーザーコードでpict fileを作ると CGview 1.3.2等ではうまく表示できません。どうしたらいいのでしょうか？
- A4. CGVIEW 2.0.0 にアップデートして下さい。

# 動作環境

- ハードウェア : PC/AT互換機
- OS : Windows98以上及びLinux(推奨RedHat8.0)
- ビデオカード : OpenGL対応のもの

# 開発環境

- 使用言語 : Object Pascal
- 開発ツールBorland社製Delphi7(Windows) 、 Borland社製Kylix3(Linux)